



Ispirato a *UFO:Enemy Unknown* e agli altri giochi sull'X-COM.

Background

Astronavi aliene vengono avvistate sempre più spesso nei cieli della Terra; il loro scopo sembra essere quello di rapire, terrorizzare e infine sovvertire e conquistare la popolazione delle nazioni mondiali, per rendere la Terra abbastanza debole da essere invasa.

Il gioco consiste nel vedere come l'umanità decide di reagire a questa minaccia.

Le nazioni umane coinvolte saranno in grado di acquisire conoscenza scientifica abbattendo astronavi, catturando forme di vita aliene e acquisendo oggetti chiave della loro tecnologia. Questa conoscenza potrà servire per sviluppare contro-misure alla minaccia aliena, incrementare l'economia o la difesa nazionale.

Inoltre, a nessuna nazione è preclusa la strada di considerare che è meglio salire sul carro del vincitore fin da subito, e dare quindi il benvenuto ai loro nuovi signori e padroni alieni.

Come si gioca

L'elemento principale del gioco sarà la coordinazione delle risposte alla minaccia aliena da parte delle nazioni umane, che nel frattempo cercheranno anche di raggiungere i propri obiettivi nazionali.

La Terra infatti rimane un posto politicamente complicato, e mentre rispondono all'evidente minaccia degli alieni, i governi nazionali dovranno gestire le loro rivalità tipicamente umane, insieme a conflitti e altre crisi, nessuna delle quali potrà essere ignorata a lungo.

Nel frattempo gli alieni compiranno le loro solite attività incredibilmente subdole e imperscrutabili. Rapimenti, infiltrazioni e persino attacchi in piena regola non potranno essere esclusi.

Il gioco sarà a turni ognuno dei quali rappresenterà tre mesi di tempo. Le decisioni da prendere saranno principalmente strategiche: allocazione di risorse, politica e, ovviamente, diplomazia.

I membri di una squadra umana saranno tipicamente quattro: capo di stato, consigliere diplomatico, consigliere militare e consigliere scientifico. Ognuno di questi sarà responsabile di un aspetto diverso della gestione della crisi.

Altre squadre potranno essere da due giocatori, mentre alcuni giocatori potranno avere ruoli "singoli".

I giocatori potranno iscriversi sia come squadra completa che singolarmente – in questo caso verrete assegnati ad una squadra insieme ad altri giocatori in modo da avere un mix di esperti e principianti nello stesso gruppo.

Le squadre

- Nazioni umane (Cina, India, Russia, Stati Uniti, Unione Europea)
- Corporazioni (Advanced Industrial Mechanics, Weyland Consortium)
- Altre organizzazioni umane (Mass media, ONU, Vaticano)
- Alieni